\*极其自由的开放世界

\*完全不同的阵营与时间推进

\*无特定结局

元气历零年至25年，一位名为徐渊的年轻人创立了一部修炼法门，将散落的炁凝合为一股元气，并由此统一了战乱中的大陆。但是，他不愿参与世俗的纷争，从此隐居，而统领元气众人的任务便落在了手下二员大将——袁羽、李箬手中。

二人借由冲击之势整合出一个统一的武林门派，元气教，并以此为核心建立炁之国，时年元气历35年。二人将教主令一分为二，并立下规则：一任教主由一人或两人担当，每五年开展大比，若教主被挑落则只得卸任。自然，即使未被击败，教主亦可主动让位给大比中最优秀者。两人自然成为了首代教主，而徐渊则是被尊为零代教主。

元气历60年，袁李二人退位，二代教主承天行即位。诡异的是，仅仅13年后，承天行遭到暗杀，当时的副教主夏棋匆匆上任，却始终无法查出杀手的身份。而反抗元气教统治的势力亦在境内逐渐出现，势力由两部分组成——一方面是当年被徐渊镇压下的其他门派，一方面则是以修炼元素为核心的新武学诞生。元气历98年，夏在危机之中难堪压力而退位，四代教主吕秋上任。

元气百年的庆祝大典上，杂家的兵马突然闯入，双方展开一场大战后，元气教借着底蕴击溃了杂家，却再无力防范元素流的兴起。元气历114年，当时元素派系的实际统领者，时空元素的开创人符穆与吕秋进行了一番对谈，4年后，吕秋在大比中被景击败，于此同时，符穆带领元素流独立，建立时之国。时之国由修炼火水土气光暗或是时空七元素为主要划分依据分为七个城邦，每个城邦设立一个本元素的最高学府。时之国在总统领外不设分统领，但每个元素的修习者均遵奉一位神明成为精神领袖。又有传言，所谓的神明不过是元素修炼的先驱者，一直默默守护着城池。

元气历150年，景在任32年后主动退位，继任者为六代教主子詹、子木。元气历178年，符穆在担当时之国统领六十年后，时之国一点点吞并地盘，已能与炁之国平分大陆。而他也如曾经的袁李一样选择了主动让位，而主修火元素，兼修光元素的沃恩萨成为了第二任统领。作为在大陆边缘长大的外域人，沃恩萨本不被人接受，但他在证明了自身的实力与领导力之强大后，便不再有人怀疑他的能力，只是好奇符穆是如何找到此人的。

元气历190年，一个名为陨之国的国度忽然在时之国与炁之国中宣告独立，并在短短三年间就与两国形成鼎立之势。当两国的实际首脑对此展开调查时，才惊讶地发现，陨之国里是一帮在曾经的世界体系中被视为废物的、几乎无法修习武功的人。而让他们拥有与大国抗衡力量的，是冶炼与制造技术革新后产生的科技成果。科技，一个从未被人重视过的名词，突然冲向了台前。然而，陨之国的保密工作让两国都无计可施，无法获得最新的成果。他们唯一知道的是陨之国的实际领导者——司令封理与副司令杉。

元气历200年。六代教主子詹与子木已在任50年，决定借此次大比，亦是第二个百年庆典让位。已在位22年的时之国统领沃恩萨以平乱为由讨伐陨之国，战争一触即发。元气教众人亦看出此次时之国的野心，将部队部署至了三国交界处的大城市科奥斯旁，随时可以出动。陨之国的封理与杉当然明白，陨之国的存亡在此一举。他们已准备动用好建国10年，实际已积攒了近30年的底牌。但是，不修习武功的人无法突破寿命的极限，就算此次能成功，他们也面临衰老后如何继续维持陨之国的巨大问题。

乱世将至。

初始选项：

1、外域来到时之国的流浪者。

2、在混乱之地交接任务的佣兵小队。

3、陨之国的战斗组。

4、在炁之国准备反叛的杂家势力。

5、炁之国内的冒险队。

副本（回忆碎片）：

1、徐渊（吞象）

2、袁羽、李若（中兴）

3、承天行（无声）

4、夏棋（镇压）

5、吕秋（对谈）

6、符穆（一统）

7、景（密令）

8、子詹、子木（合璧）

9、沃恩萨（顶峰）

10、封理（蓄积）

11、杉（刹那）

12、陨星（匠人）

13、鹰首（枭雄）

14、无名者（复仇）

15、鹏（心腹）

16、哈罗因（入侵）